

T/SSCA 001-2021

ICS 97.220.99

R 891

# 团体标准

T/SSCA 001-2021

---

## 青少年魔方运动技能等级标准与测试方法

2021-04-12 发布

2021-04-12 实施

---

江苏省魔方运动协会

发布

## 前言

本标准按照 GB/T 1.1-2009 给出的规则起草。

本标准由江苏省魔方运动协会提出。

本标准由江苏省魔方运动协会标准化工作委员会归口。

本标准起草单位：江苏省魔方运动协会、江苏酷思维体育俱乐部有限公司、扬州市魔方协会、苏州市指尖魔方俱乐部、镇江极速魔方俱乐部有限公司。

本标准主要起草人：张耀明、张春雨、王立宁、潘杰康、袁欢、曹杰、芮晓彬、石欣、杜杰杰、孙永涛。

本标准为第二次发布。

# 青少年魔方运动技能等级标准与测试方法

## 一、背景

魔方运动是一项广受青少年喜爱的运动，集益智与竞技于一体。青少年参与魔方运动，不仅可以开发智力，提升逻辑思维能力，还可以训练眼脑手的协同能力、分类整理和多步骤解决问题的能力。为了促进青少年健康成长，帮助青少年更好地掌握 1~2 项运动技能，同时推动魔方运动的健康发展，特制定《青少年魔方运动技能等级标准与测试方法》。

## 二、介绍

本“标准”在整体上采用四等十二级制，其中，一~三级为入门级，四~六级为提高级，七~九级为专业级，十~十二级为精英级。本“标准”仅针对一~九级，预留十~十二级与高水平运动员等级相衔接。

本标准的一至六级官方用法为“魔方+X 级别( $1 \leq X \leq 6$ )”，示例：魔方四级

本标准的七至十二级官方用法为“具体项目+Y 级别 ( $7 \leq Y \leq 12$ )”，示例：三阶盲拧七级

## 三、测试场地、器材、设备及人员配备要求

场地：《魔方运动规则》中符合标准的场地。

器材：《魔方运动规则》中指定的相关器材。

设备：《魔方运动规则》中指定的计时设备。